

# Poliedros Regulares en Pantalla de Videojuegos

## Parte 2

Antonio Montero <sup>1</sup>  
Asesor: Daniel Pellicer <sup>2</sup>

<sup>1</sup>FCFM-UMSNH

<sup>2</sup>CCM-UNAM

Seminario de Matemáticas Discretas  
13 de febrero de 2013

# Recordatorio...

... lo que a ustedes ya se les olvidó

- Un **poliedro**  $\mathcal{P}$  es un objeto combinatorio...

# Recordatorio...

... lo que a ustedes ya se les olvidó

- Un **poliedro**  $\mathcal{P}$  es un objeto combinatorio...
- Un **automorfismo** de  $\mathcal{P}$  es una biyección de  $\mathcal{P}$  en sí mismo que preserva el orden.

# Recordatorio...

... lo que a ustedes ya se les olvidó

- Un **poliedro**  $\mathcal{P}$  es un objeto combinatorio...
- Un **automorfismo** de  $\mathcal{P}$  es una biyección de  $\mathcal{P}$  en sí mismo que preserva el orden.
- $\Gamma(\mathcal{P})$  es el grupo de automorfismos de  $\mathcal{P}$ .

# Recordatorio...

... lo que a ustedes ya se les olvidó

- Un **poliedro**  $\mathcal{P}$  es un objeto combinatorio...
- Un **automorfismo** de  $\mathcal{P}$  es una biyección de  $\mathcal{P}$  en sí mismo que preserva el orden.
- $\Gamma(\mathcal{P})$  es el grupo de automorfismos de  $\mathcal{P}$ .
- $\mathcal{P}$  es **regular** si  $\Gamma(\mathcal{P})$  actúa transitivamente en banderas.

# Recordatorio...

... algo que a mí se me había olvidado

## Teorema

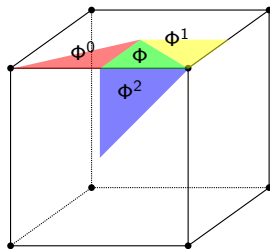
*Un poliedro  $\mathcal{P}$  es regular si y sólo si para alguna bandera  $\Phi$  y para todo  $i \in \{0, 1, 2\}$  existe un automorfismo  $\rho_i$  de  $\mathcal{P}$  tal que*

$$\rho_i(\Phi) = \Phi^i.$$

*Además, cada automorfismo  $\rho_i$  es una involución, es decir,  $\rho_i^2 = Id$ .*

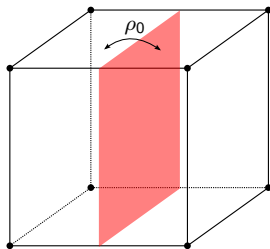
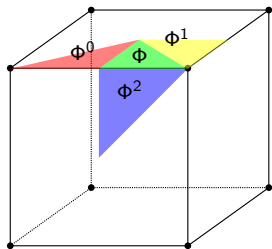
# Recordatorio...

... algo que a mí se me había olvidado



# Recordatorio...

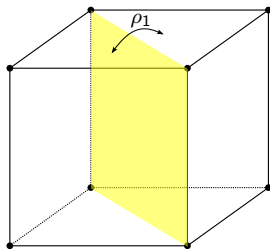
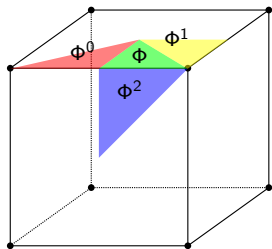
... algo que a mí se me había olvidado





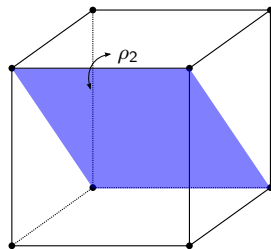
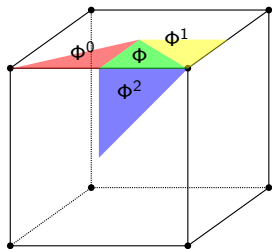
# Recordatorio...

... algo que a mí se me había olvidado



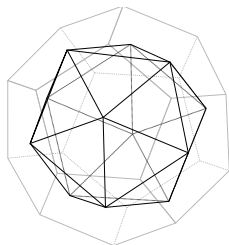
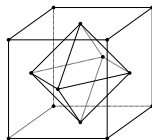
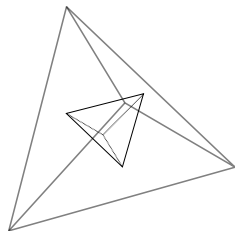
# Recordatorio...

... algo que a mí se me había olvidado



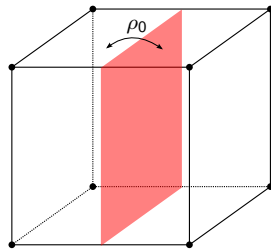
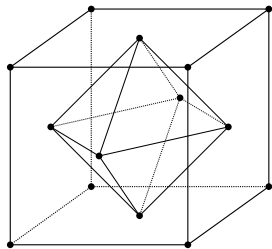
# Recordatorio...

## Poliedros Duales



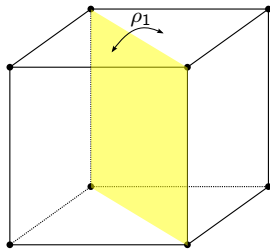
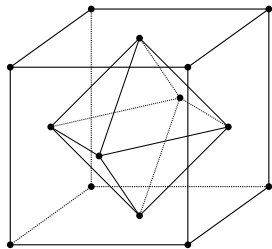
# Recordatorio...

## Poliedros Duales



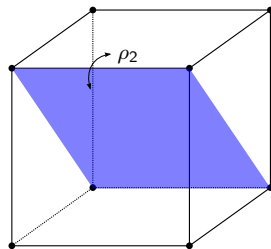
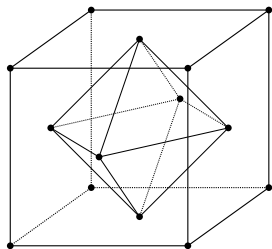
# Recordatorio...

## Poliedros Duales



# Recordatorio...

## Poliedros Duales



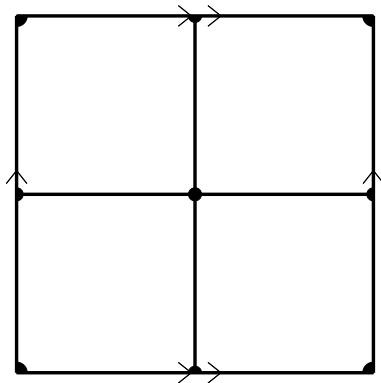
# Recordatorio...

... más de lo que a ustedes ya se les olvidó

Una **realización** de  $\mathcal{P}$  es una función  $\beta : \mathcal{P}_0 \rightarrow \mathbb{R}^3$  de tal forma que todo automorfismo de  $\mathcal{P}$  induce una permutación de  $\beta(\mathcal{P}_0)$  que se extiende a una isometría de  $\mathbb{R}^3$ .

# Recordatorio...

... más de lo que a ustedes ya se les olvidó





# Recordatorio...

... más de lo que a ustedes ya se les olvidó

Si  $\tau = \langle t_{\vec{v}_1}, t_{\vec{v}_2}, t_{\vec{v}_3} \rangle$  es un grupo de traslaciones con  $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3$  linealmente independientes definimos el **3-toro** generado por  $\tau$  como

$$\mathbb{T}_\tau^3 = \mathbb{R}^3 / \tau = \{[x]_\tau : x \in \mathbb{R}^3\}$$

# Recordatorio...

... más de lo que a ustedes ya se les olvidó

Si  $\tau = \langle t_{\vec{v}_1}, t_{\vec{v}_2}, t_{\vec{v}_3} \rangle$  es un grupo de traslaciones con  $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3$  linealmente independientes definimos el **3-toro** generado por  $\tau$  como

$$\mathbb{T}_\tau^3 = \mathbb{R}^3 / \tau = \{[x]_\tau : x \in \mathbb{R}^3\}$$

Definimos la métrica  $e_\tau$  en  $\mathbb{T}_\tau^3$  por:

$$e_\tau([x]_\tau, [y]_\tau) = \inf \{e(t_1(x), t_2(y)) : t_1, t_2 \in \tau\}.$$

## El problema:

Decidir para qué grupos  $\tau$  generados por 3 traslaciones linealmente independientes un poliedro regular  $\mathcal{P}$  realizado en  $\mathbb{R}^3$  tiene realización en  $\mathbb{T}_\tau^3 = \mathbb{R}^3/\tau$ .

# ¿Cuándo se portan bien las isometrías?

## Proposición

*Si  $g$  es isometría de  $\mathbb{R}^3$ ,  $g$  induce una isometría  $\hat{g}$  de  $\mathbb{T}^3$  si y sólo si  $g \in \mathcal{N}(\tau)$ , el normalizador de  $\tau$  en  $\text{Isom}(\mathbb{R}^3)$ .*

# Latices de puntos

Si  $\tau = \langle t_{\vec{v}_1}, t_{\vec{v}_2}, t_{\vec{v}_3} \rangle$  es un grupo generado por tres traslaciones linealmente independientes la **latiz de puntos asociada a  $\tau$** , denotada por  $\Lambda_\tau$ , es el conjunto

$$\Lambda_\tau = [0]_\tau = \{mv_1 + nv_2 + kv_3 : m, n, k \in \mathbb{Z}\}.$$

# Latices de puntos

## Ejemplos

- Si  $\tau = \langle (1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1) \rangle$  entonces  $\Lambda_\tau =$

# Latices de puntos

## Ejemplos

- Si  $\tau = \langle (1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1) \rangle$  entonces  $\Lambda_\tau = \mathbb{Z}^3 = \Lambda_{(1,0,0)}$ .

# Latices de puntos

## Ejemplos

- Si  $\tau = \langle (1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1) \rangle$  entonces  $\Lambda_\tau = \mathbb{Z}^3 = \Lambda_{(1,0,0)}$ .
- Si  $\tau = \langle (1, 1, 0), (1, 0, 1), (0, 1, 1) \rangle$  entonces  $\Lambda_\tau = \Lambda_{(1,1,0)}$ .



# Latices de puntos

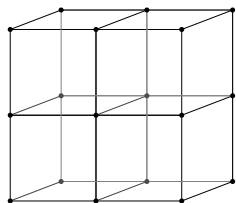
## Ejemplos

- Si  $\tau = \langle (1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1) \rangle$  entonces  $\Lambda_\tau = \mathbb{Z}^3 = \Lambda_{(1,0,0)}$ .
- Si  $\tau = \langle (1, 1, 0), (1, 0, 1), (0, 1, 1) \rangle$  entonces  $\Lambda_\tau = \Lambda_{(1,1,0)}$ .
- Si  $\tau = \langle (1, 1, 1), (2, 0, 0), (0, 2, 0) \rangle$  entonces  $\Lambda_\tau = \Lambda_{(1,1,1)}$ .

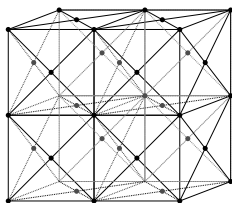
# Latices de puntos

## Ejemplos

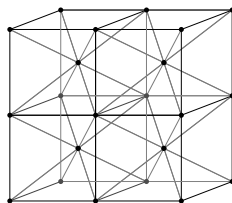
- Si  $\tau = \langle (1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1) \rangle$  entonces  $\Lambda_\tau = \mathbb{Z}^3 = \Lambda_{(1,0,0)}$ .
- Si  $\tau = \langle (1, 1, 0), (1, 0, 1), (0, 1, 1) \rangle$  entonces  $\Lambda_\tau = \Lambda_{(1,1,0)}$ .
- Si  $\tau = \langle (1, 1, 1), (2, 0, 0), (0, 2, 0) \rangle$  entonces  $\Lambda_\tau = \Lambda_{(1,1,1)}$ .



(a)  $\Lambda_{(1,0,0)}$



(b)  $\Lambda_{(1,1,0)}$



(c)  $\Lambda_{(1,1,1)}$

# ¿Cuándo las isometrías se portan bien con las latices?

## Proposición

*Sean  $\tau$  un grupo de traslaciones generado por 3 traslaciones linealmente independientes,  $g \in \text{Isom}(\mathbb{R}^3)$ . Entonces  $g \in \mathcal{N}(\tau)$  si y sólo si  $g'$  preserva a  $\Lambda_\tau$ .*

# Latices Invariantes Bajo Reflexiones

## Proposición

*Sean  $\Lambda$  una latiz asociada a un grupo  $\tau$ . Si  $\Pi$  un plano tal que  $\Lambda$  es invariante bajo la reflexión con respecto a  $\Pi$ , entonces existen dos vectores linealmente independientes  $\vec{v}_1, \vec{v}_2$  de tal forma que si  $q \in \Lambda \cap \Pi$ , entonces  $\Lambda \cap \Pi = q + \langle \vec{v}_1, \vec{v}_2 \rangle$ .*

# Latices Invariantes Bajo Reflexiones

## Proposición

Sean  $\Lambda$  una latiz de un grupo  $\tau$  y  $\Pi$  un plano tal que  $\Lambda$  es invariante bajo la reflexión con respecto a  $\Pi$ .

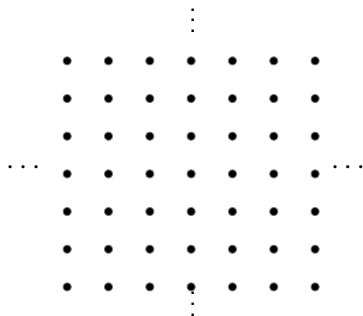
- Si  $\pi(\Lambda) = \Lambda \cap \Pi$ , entonces existe un vector  $\vec{w} \in \Lambda$  ortogonal a  $\Pi$  tal que  $\Lambda = \langle \vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{w} \rangle$  donde  $\langle \vec{v}_1, \vec{v}_2 \rangle = \Lambda \cap \Pi$ .
- Si  $\pi(\Lambda) \neq \Lambda \cap \Pi$  entonces existen un vector  $\vec{w} \in \Lambda$  ortogonal a  $\Pi$  tal que el índice de  $\langle \vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{w} \rangle$  en  $\Lambda$  es 2.

# Latices Invariantes Bajo Reflexiones

En resumen:

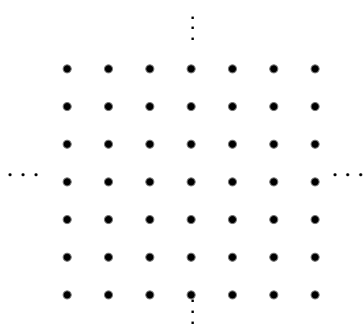
Si  $\Lambda$  es una latiz asociada a un grupo  $\tau$  y  $\Pi$  un plano tal que  $\Lambda$  es invariante bajo la reflexión con respecto a  $\Pi$ , con  $\Lambda \cap \Pi \neq \emptyset$ , entonces todo punto de  $\Lambda$  se proyecta o bien en un punto de  $\Lambda \cap \Pi$  o bien en el punto medio de dos puntos de  $\Lambda \cap \Pi$ .

# Un poco de simbología

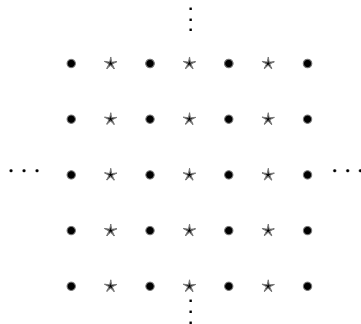


(a) Proyección de  $\Lambda_{(1,0,0)}$  en el plano  $x = 0$ .

# Un poco de simbología



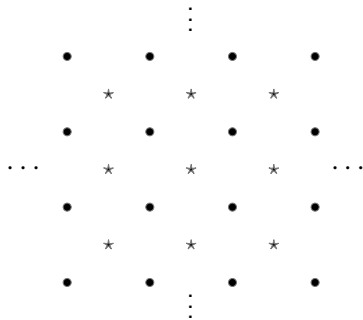
(a) Proyección de  $\Lambda_{(1,0,0)}$  en el plano  $x = 0$ .



(b) Proyección de  $\Lambda_{(1,0,0)}$  en el plano  $x = y$ .

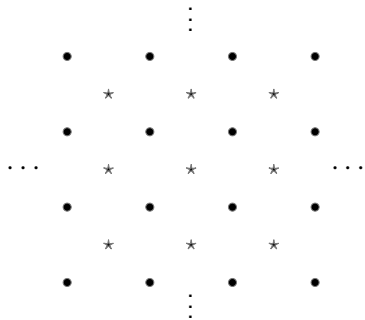


# Un poco de simbología

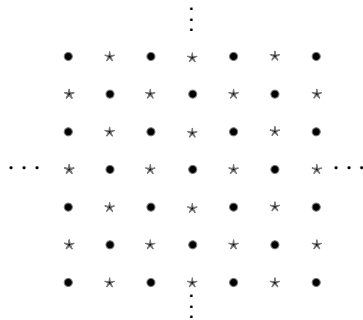


(c) Proyección de  $\Lambda_{(1,1,1)}$  en el plano  $x = 0$ .

# Un poco de simbología

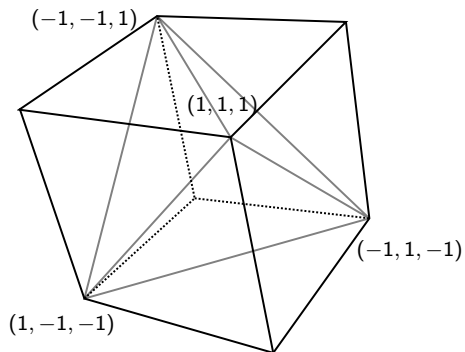


(c) Proyección de  $\Lambda_{(1,1,1)}$  en el plano  $x = 0$ .

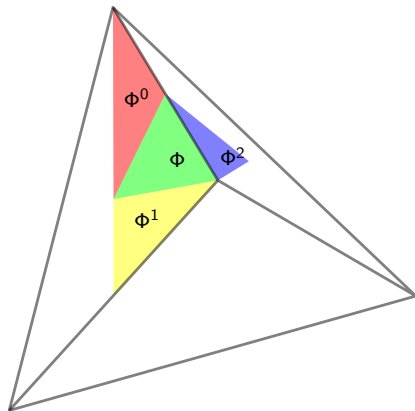
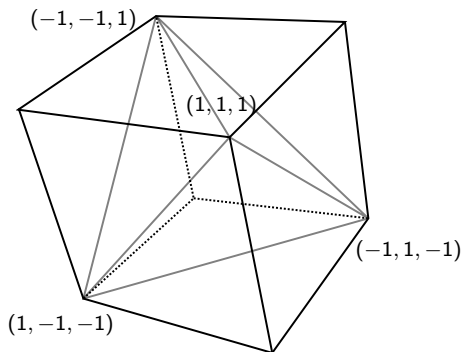


(d) Proyección de  $\Lambda_{(1,1,0)}$  en el plano  $y = 0$ .

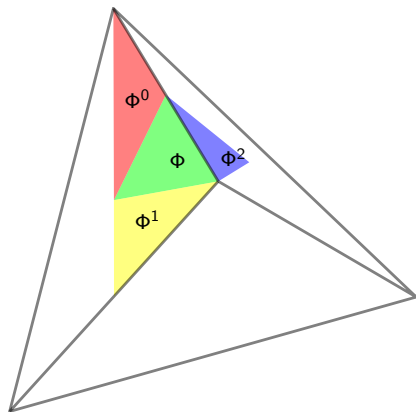
## Pensemos en el tetraedro...



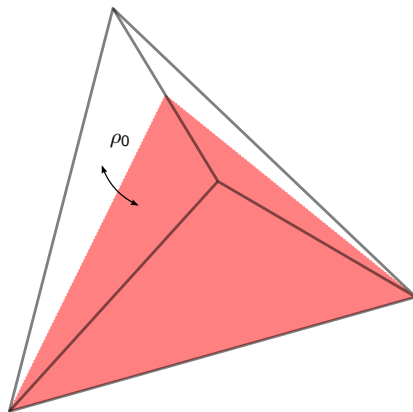
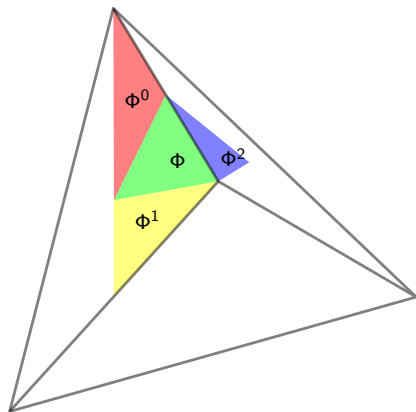
# Pensemos en el tetraedro...



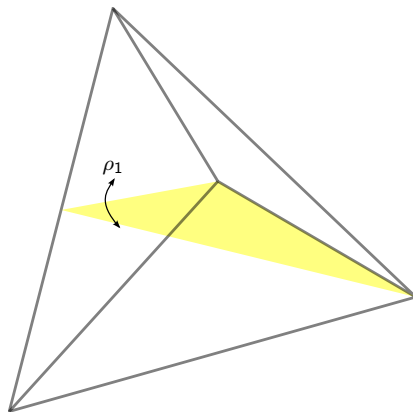
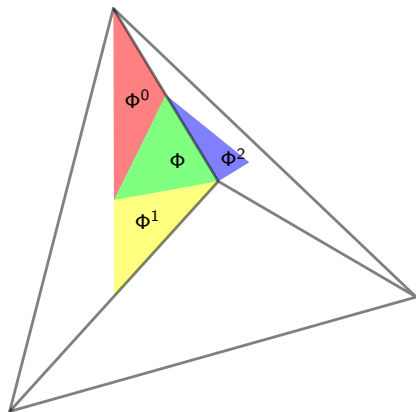
Pensemos en el tetraedro...



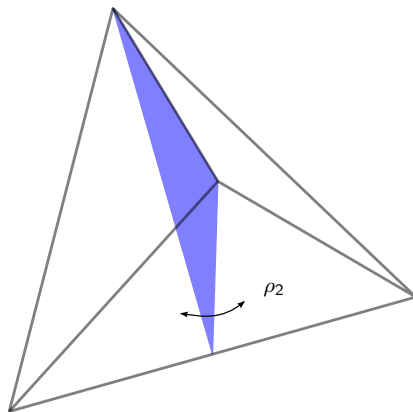
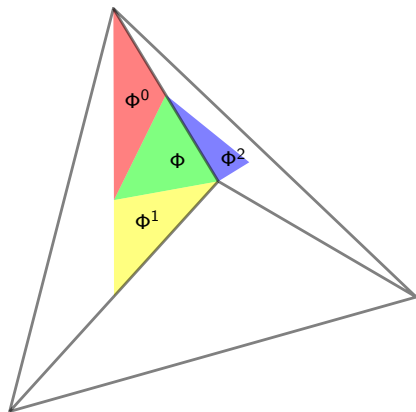
# Pensemos en el tetraedro...



# Pensemos en el tetraedro...



# Pensemos en el tetraedro...

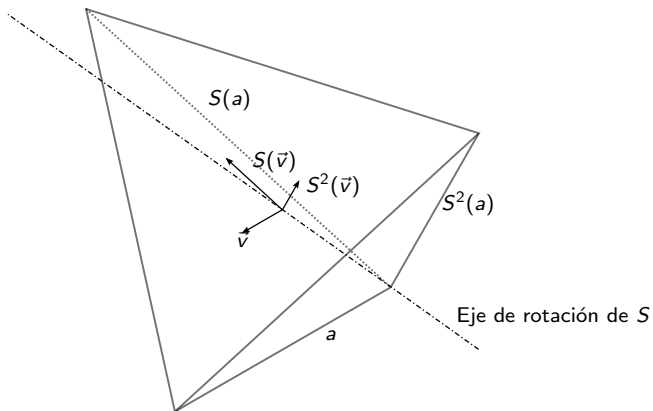




# Pensemos en el tetraedro

Sean  $\rho_0$ ,  $\rho_1$  y  $\rho_2$  las reflexiones generadoras de  $\Gamma(\mathcal{T})$  descritas antes, y  $S = \rho_2\rho_1$  una rotación del tetraedro  $\mathcal{T}$ . Si  $v_2$  es un vector ortogonal al plano  $\Pi_2$ , el plano de reflexión de  $\rho_2$ , entonces los puntos  $0$ ,  $v_2$ ,  $S(v_2)$  y  $S^2(v_2)$  forman los vértices de un tetraedro regular  $\mathcal{T}'$ .

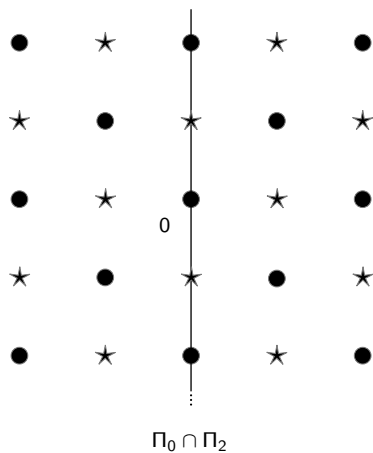
# Pensemos en el tetraedro



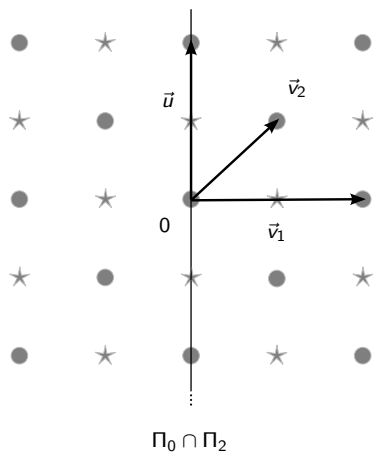
## Pensemos en el tetraedro

Si  $\Lambda$  es una latiz que queda invariante bajo  $\Gamma(\mathcal{T})$  entonces  $\pi_i(\Lambda) \neq \Pi_i \cap \Lambda$  para  $i \in \{0, 1, 2\}$ .

# Un análisis en el tetraedro



# Un análisis en el tetraedro



# Todos los del tetraedro

## Teorema

Sea  $\tau$  un grupo generado por tres traslaciones linealmente independientes. El tetraedro regular  $\mathcal{T}$  admite realización en  $\mathbb{T}_\tau^3$  si y sólo si

$$\Lambda_\tau \in \{a\Lambda_{(1,0,0)}, b\Lambda_{(1,1,0)}, c\Lambda_{(1,1,1)} : a > 2, b > 3c > 1\}.$$

# El Cubo

- $\Gamma(\mathcal{T}) \leq \Gamma(\mathcal{C})$ .

# El Cubo

- $\Gamma(\mathcal{T}) \leq \Gamma(\mathcal{C})$ .
- Toda latiz preservada por  $\Gamma(\mathcal{C})$  debe ser preservada por  $\Gamma(\mathcal{T})$ .



# El Cubo

- $\Gamma(\mathcal{T}) \leq \Gamma(\mathcal{C})$ .
- Toda latiz preservada por  $\Gamma(\mathcal{C})$  debe ser preservada por  $\Gamma(\mathcal{T})$ .
- $\Gamma(\mathcal{C})$  preserva a todas las que  $\Gamma(\mathcal{T})$  preserva.

# Todas las del cubo

## Teorema

Sea  $\tau$  un grupo de generado por tres traslaciones linealmente independientes. El octaedro regular admite realización en  $\mathbb{T}_\tau^3$  si y sólo si

$$\Lambda_\tau \in \{a\Lambda_{(1,0,0)}, b\Lambda_{(1,1,0)}, c\Lambda_{(1,1,1)} : a > 2, b > 3c > 1\}.$$

# ¿Y qué pasó con el icosaedro?

No mucho:

## Teorema

*Si  $\mathcal{P}$  es un poliedro de la familia del icosaedro, entonces no existe  $\tau$  un grupo generado por 3 traslaciones linealmente independientes de tal forma que  $\mathcal{P}$  tenga realización en  $\mathbb{T}_\tau^3$ .*

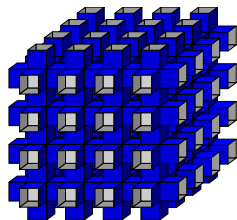
# ¿Y qué pasó con el icosaedro?

No mucho:

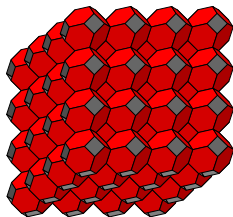
## Teorema

*Sea  $\tau$  un grupo generado por 3 traslaciones linealmente independientes. Si  $G$  es un grupo de isometrías de  $\mathbb{R}^3$  que deja invariante a  $\Lambda_\tau$ , entonces  $G$  no tiene rotaciones de orden distinto a 2, 3, 4 o 6.*

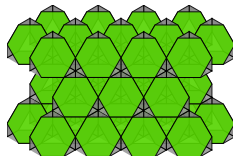
# ¿Y los de Petrie-Coxeter?



(a)  $\mathcal{PC}_1$



(b)  $\mathcal{PC}_2$



(c)  $\mathcal{PC}_3$

## ¿Y los de Petrie-Coxeter

- $\mathcal{PC}_1$  y  $\mathcal{PC}_2$  son duales, así que  $\Gamma(\mathcal{PC}_1) = \Gamma(\mathcal{PC}_2)$ .

## ¿Y los de Petrie-Coxeter

- $\mathcal{PC}_1$  y  $\mathcal{PC}_2$  son duales, así que  $\Gamma(\mathcal{PC}_1) = \Gamma(\mathcal{PC}_2)$ .
- $\Gamma(\mathcal{C}) \leq \Gamma(\mathcal{PC}_1)$ , por lo tanto toda latiz preservada por  $\Gamma(\mathcal{PC}_1)$  debe ser preservada por  $\Gamma(\mathcal{C})$ .

## ¿Y los de Petrie-Coxeter

- $\mathcal{PC}_1$  y  $\mathcal{PC}_2$  son duales, así que  $\Gamma(\mathcal{PC}_1) = \Gamma(\mathcal{PC}_2)$ .
- $\Gamma(\mathcal{C}) \leq \Gamma(\mathcal{PC}_1)$ , por lo tanto toda latiz preservada por  $\Gamma(\mathcal{PC}_1)$  debe ser preservada por  $\Gamma(\mathcal{C})$ .
- $\Gamma(\mathcal{PC}_1)$  preserva a  $\Lambda_{(1,0,0)}$ ,  $\Lambda_{(1,1,0)}$ ,  $\Lambda_{(1,1,1)}$ .



## Teorema

Sea  $\tau$  un grupo de generado por tres traslaciones linealmente independientes. Los poliedros  $\mathcal{PC}_1$  y  $\mathcal{PC}_2$  admiten realización en  $\mathbb{T}_\tau^3$  si y sólo si

$$\Lambda_\tau \in \{4a\Lambda_{(1,0,0)}, 4b\Lambda_{(1,1,0)}, 2c\Lambda_{(1,1,1)} : a, b, c \in \mathbb{Z}\}.$$

## ¿Y los de Petrie-Coxeter

- $\Gamma(cT) \leq \Gamma(\mathcal{PC}_1)$ , por lo tanto toda latiz preservada por  $\Gamma(\mathcal{PC}_3)$  debe ser preservada por  $\Gamma(\mathcal{T})$ .

## ¿Y los de Petrie-Coxeter

- $\Gamma(cT) \leq \Gamma(\mathcal{PC}_1)$ , por lo tanto toda latiz preservada por  $\Gamma(\mathcal{PC}_3)$  debe ser preservada por  $\Gamma(\mathcal{T})$ .
- $\Gamma(\mathcal{PC}_3)$  preserva a  $\Lambda_{(1,0,0)}$ ,  $\Lambda_{(1,1,0)}$ ,  $\Lambda_{(1,1,1)}$ .

## Teorema

Sea  $\tau$  un grupo de generado por tres traslaciones linealmente independientes. El poliedro  $\mathcal{PC}_3$  admite realización en  $\mathbb{T}_\tau^3$  si y sólo si

$$\Lambda_\tau \in \{8a\Lambda_{(1,0,0)}, 4b\Lambda_{(1,1,0)}, 2c\Lambda_{(1,1,1)} : a, b, c \in \mathbb{Z}\}.$$

# ¿Qué hicimos?

- Estudiamos las latices invariantes bajo una reflexión.

# ¿Qué hicimos?

- Estudiamos las latices invariantes bajo una reflexión.
- Con ayuda de éstas determinamos los grupos  $\tau$  para los cuales los poliedros regulares finitos (18) realizados en  $\mathbb{R}^3$  admiten realización en  $\mathbb{T}_\tau^3$ .

# ¿Qué hicimos?

- Estudiamos las latices invariantes bajo una reflexión.
- Con ayuda de éstas determinamos los grupos  $\tau$  para los cuales los poliedros regulares finitos (18) realizados en  $\mathbb{R}^3$  admiten realización en  $\mathbb{T}_\tau^3$ .
- Gracias a las relaciones entre los grupos de simetrías de los poliedros de Petrie-Coxeter y los grupos de simetría de los poliedros finitos, determinamos los grupos  $\tau$  para los cuales los poliedros de Petrie-Coxeter (3) y sus Petriales (3) admiten realización en  $\mathbb{T}_\tau^3$ .

# ¿Qué queda por hacer?

- Completar la lista de los 48.



# ¿Qué queda por hacer?

- Completar la lista de los 48.
- Completar la lista saltándose la realización en  $\mathbb{R}^3$ .

# ¿Qué queda por hacer?

- Completar la lista de los 48.
- Completar la lista saltándose la realización en  $\mathbb{R}^3$ .
- Explorar otras 3-variedades.

¡Gracias!

